

**Distretto:** D2

**Dipartimento:** Dipartimento Ingegneria Industriale

**UOR:** Ufficio Ricerca, Contratti, Convenzioni e Trasferimento Tecnologico

## IL DIRETTORE DEL DIPARTIMENTO

**VISTO** lo Statuto dell'Università degli Studi di Salerno e, in particolare l'art. 29, comma 2, lettera h);  
**VISTO** il Regolamento di Ateneo per l'attivazione di borse di studio per attività di ricerca emanato con D.R. n.1273 del 01.03.2017;

**VISTO** il Codice etico e di comportamento dell'Università degli Studi di Salerno emanato con D.R. n. 7352 del 25.10.2017;

**CONSIDERATO** che con Delibera del Consiglio di Dipartimento di Ingegneria Industriale Rep. 133/2025 prot.n. 98261 del 27.03.2025 è stata indetta la procedura di selezione, per titoli e colloquio, per l'affidamento di n. 1 (una) borsa di studio finalizzata allo svolgimento dell'attività di ricerca avente ad oggetto: "Metodologie e processi per lo sviluppo di Serious Game basati su Digital Story Telling con particolare riferimento a contesti quali quelli dei Parchi Archeologici Campani" SSD: INF-01 di cui è responsabile il Prof. Francesco Colace;

**CONSIDERATO** che la predetta borsa avrà una durata di n. 9 (nove) mesi ed un corrispettivo onnicomprensivo pari a € 12.182,25 (Dodicimilacentoottantadue euro e venticinque centesimi) a valere sul fondo del progetto di ricerca QDSDESANTO identificato con il codice U-GOV 300395QDSCHISDESANTO di cui è responsabile il prof. Massimo De Santo;

**VISTO** l'avviso di selezione pubblicato all'Albo ufficiale di Ateneo dal 04.04.2025 al 19.04.2025;

**PRESO ATTO** che il termine per la presentazione delle domande di partecipazione alla suddetta selezione è scaduto il 19.04.2025;

**VISTO** il D.D. n. 424/2025 del 23/04/2025 con il quale è stata nominata la Commissione giudicatrice;

**ACQUISITI** gli atti della Commissione giudicatrice e verificate la regolarità formale;

## DECRETA

**Per le ragioni di cui in premessa:**

**Art. 1** – Sono approvati gli atti e la seguente graduatoria di merito della selezione pubblica, per titoli e colloquio, per l'assegnazione di n. 1 (una) borsa di studio dal titolo: "Metodologie e processi per lo sviluppo di Serious Game basati su Digital Story Telling con particolare riferimento a contesti quali quelli dei Parchi Archeologici Campani" resp. prof. Francesco Colace

N.	Cognome e Nome	Titoli	Colloquio	Punteggio totale
1	Duarte Petti Constanza Fiorella	30/60	35/40	65/100

**Art. 2** – È dichiarata vincitrice della selezione pubblica di cui all'Art. 1:

N.	Cognome e Nome	Titoli	Colloquio	Punteggio totale
1	Duarte Petti Constanza Fiorella	30/60	35/40	65/100

**Il Direttore del Dipartimento**  
**Prof.ssa Consolatina Liguori**  
*firmato digitalmente ai sensi del Dlgs 82/2005*